

«El Umiti Premiasy» өзін – өзі жетілдіру жобасының қорытынды кезеңінде қатысуға ұсынылатын жоба паспорты

1	Жобаның 7 бағытының ішінен таңдалған бағыт	Meta-Skills: машық пен дағды
2	Жобаның тақырыбы (<i>ұсынылған тақырыптардың ішінен таңдаңыз</i>)	Цифрлық әлемдегі технологиялар және мен
3	Таңдалған тақырып аясындағы тақырыпша (<i>ұсынылған тізімнен таңдауға немесе өз нұсқаңызды ұсынуға болады</i>)	Әлеуметтік желілерге / гаджеттерге тәуелділік
4	Жобаның форматы (<i>жеке / жұптық / топтық</i>)	Жеке
5	Топтың атауы	CTRL Films
6	Топ капитаны (<i>Аты-жөні, облысы, мектебі</i>)	Адилхан Алишер Рүстемұлы, Абай Облысы, Семей “Білім-Инновация” лицейі
7	Топ мүшелері (<i>Аты-жөні, облысы, мектебі</i>) * Жеке қатысушылар бұл тармақты толтырмайды	
8	Фильмнің синопсисі (<i>100 сөзден аспауы тиіс</i>)	Бұл қысқаметражды фильмде бір баланың гаджеттерге тәуелділігінің күнделікті өмірін қалай жаулап алғаны суреттеледі. Таңертең оянған кезден бастап, ол телефон мен ойындарға толы әлемге батып кетеді. Үй тапсырмасын кейінге шегеріп, уақытын әлеуметтік желі, видео және ойындарға арнайды. Кенеттен жарық сөнгенде, ол өз бетімен жұмыс істей алмай, зейіні шашырап, ойлану қабілеті әлсірегенін түсінеді. Жарық қайта жанғанда, баланың алғашқы әрекеті – өзінің гаджетін қайта қосу. Фильм соңында әлеуметтік желі мен



EL ÜMITİ PREMIASY

		экран алдындағы уақыттың қауіпті әсерін көрсететін статистика және ой салатын цитата берілген.
9	Фильмнің ұзақтығы (<i>минут және секунд түрінде</i>)	5 минут 22 секунд
10	Түсірілімде қолданылған құрылғы (<i>телефон модельі</i>)	Samsung S23 FE